Relatório

Projeto Meus Hábitos Saudáveis

CULTURA RURAL ITINERA

meus hábitos saudáveis

SOBRE O PROJETO

Diversos estudos apontam para a importância dos hábitos saudáveis para uma vida mais feliz e duradoura. Pessoas que têm compromisso com este assunto tendem a aprender com maior facilidade, vivendo mais e melhor em todas as idades.

O projeto Meus Hábitos Saudáveis trata-se de uma iniciativa cultural, realizada pela Ajinomoto em parceiria com o Ministério da Cidadania na cidade de Limeira, no interior de São Paulo, que promoveu conhecimentos sobre hábitos saudáveis e sensibilizou de forma lúdica, às crianças do ensino fundamental da cidade. O Projeto é produzido pela produtora cultural NTICS Projetos e foi realizado na Escola Municipal Aracy Nogueira Guimarães.

Essa é uma iniciativa alinhada ao compromisso de responsabilidade social da Ajinomoto do Brasil que, por meio de ações de educação e disseminação do gosto umami, tem o compromisso de contribuir para a: reflexão dos impactos da alimentação saudável e à construção de uma sociedade que se alimenta melhor e, consequentemente, vive melhor; formação de futuros jovens, mais conscientes com relação ao tema saúde, hábitos, valores e respeito ao próximo.

O projeto consiste em uma estrutura que conta com um caminhão adaptado para receber atividades interativas como realidade virtual, vídeos, além de um circuito de atividades lúdicas e workshops, tudo voltado ao tema “hábitos saudáveis”. Iniciativas com esse propósito são desenvolvidas pela empresa desde 2016 e, além de Limeira, já passaram por outras cidades como Laranjal Paulista, Pederneiras e Valparaíso. Contando com a edição de 2019, o programa atingiu 1.737 alunos da rede pública estadual, com idades entre 6 e 11 anos.

Os Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS) foram considerados na integração do projeto, com quatro pilares dos ODS propostos pela ONU (Organização das Nações Unidas):

SUMÁRIO

OBJETIVOS DO DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL 04
ESCOLAS ATENDIDAS 05
NÚMEROS DO PROJETO 06
CIRCUITO DE ATIVIDADES 07
WORKSHOP 10
PORTAL 11
INDICADORES 12
DAS ESCOLAS PARA A COMUNIDADE 15
IMPACTO DO PROJETO 18
QUANTIFICAÇÃO MÍDIA ESPONTÂNEA 21
IMPRENSA 22
DEPOIMENTOS 25
FOTOS 26

OBJETIVOS DO DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL

INTEGRAÇÃO DO PROJETO COM AS METAS GLOBAIS.

EM 2015

MAIS DE 150 LÍDERES MUNDIAS SE REUNIRAM NA ONU (ORGANIZAÇÃO DAS NAÇÕES UNIDAS), PARA A FORMALIZAÇÃO DA AGENDA COM OS 17 OBJETIVOS GLOBAIS, PARA SEREM IMPLEMENTADOS POR TODOS PAÍSES ATÉ 2030.

Fonte: ONU, 2015.

OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL

17 OBJETIVOS PARA TRANSFORMAR NOSSO MUNDO

ESCOLAS ATENDIDAS

- EMEIEF ARACY NOGUEIRA GUIMARÃES
- EMEIEF DEPUTADO LAÉRCIO CORTE
- EMEIEF DOUTOR JOSÉ DE CARVALHO FERREIRA
- EMEIEF DOUTOR WALDEMAR LUCATO
- EMEIEF LIMEIRA
- EMEIEF MAJOR JOSÉ LEVY SOBRINHO
- EMEIEF MARIA APARECIDA DE LUCA MOORE
- EMEIEF MARIA APARECIDA MACHADO JULIANELLI
- EMEIEF MARIA THEREZA S. DE BARROS CAMARGO
- EMEIEF MARIO DE SOUZA QUEIROZ FILHO
- EMEIEF MARTIN LUTERO
- EMEIEF PADRE MAURÍCIO SEBASTIÃO FERREIRA
- EMEIEF PASTOR ISMAEL PEREIRA DO LAGO
- EMEIEF PRADA
- EMEIEF PROF. JOSÉ PAULINO ARAÚJO VARGAS
- EMEIEF PROFESSOR ALDO JOSÉ KUHL
- EMEIEF PROFESSOR CRESO ASSUMPÇÃO COIMBRA
- EMEIEF PROFESSOR JOSÉ JUSTINO CASTILHO
- EMEIEF PROFESSOR JOSÉ ROBERTO BRAZ
- EMEIEF PROFESSOR NESTOR MARTINS LINO
- EMEIEF PROFESSOR NOEDIR TADEU SANTINI
- EMEIEF PROFESSORA BENEDICTA DE TOLEDO
- EMEIEF PROFESSORA CASSIANA MARIA SOARES LENCI
- EMEIEF PROFESSORA CLARA MONZONI LANG
- EMEIEF PROFESSORA EGLE MARIA GIARROCHI
- EMEIEF PROFESSORA EVANGELINA MAURO
- EMEIEF PROFESSORA MÁRCIA AP. D. COLETA SILLMANN
- EMEIEF PROFESSORA MARIA APARECIDA DEGASPARE
- EMEIEF PROFESSORA MARIA MADALENA VASCONCELOS SILVA
- EMEIEF PROFESSORA RAQUEL APARECIDA GONÇALVES FRANCESCHI
- EMEIEF VEREADOR MAURO SÉRGIO VIEIRA

NÚMEROS DO PROJETO

VEJA OS PRINCIPAIS RESULTADOS ALCANÇADOS PELO PROJETO "MEUS HÁBITOS SAUDÁVEIS"

18
Equipe de transformação

1
Munícipios contemplados

1
Secretarias públicas envolvidas

31
Escolas Contempladas

296
Quilômetros rodados

1.737
Crianças impactadas diretamente

1986
Pessoas impactadas diretamente

45
Quantidade de horas de execução in loco

71
Professores participantes

3.600
Materiais entregues

31
Professores capacitados em workshops

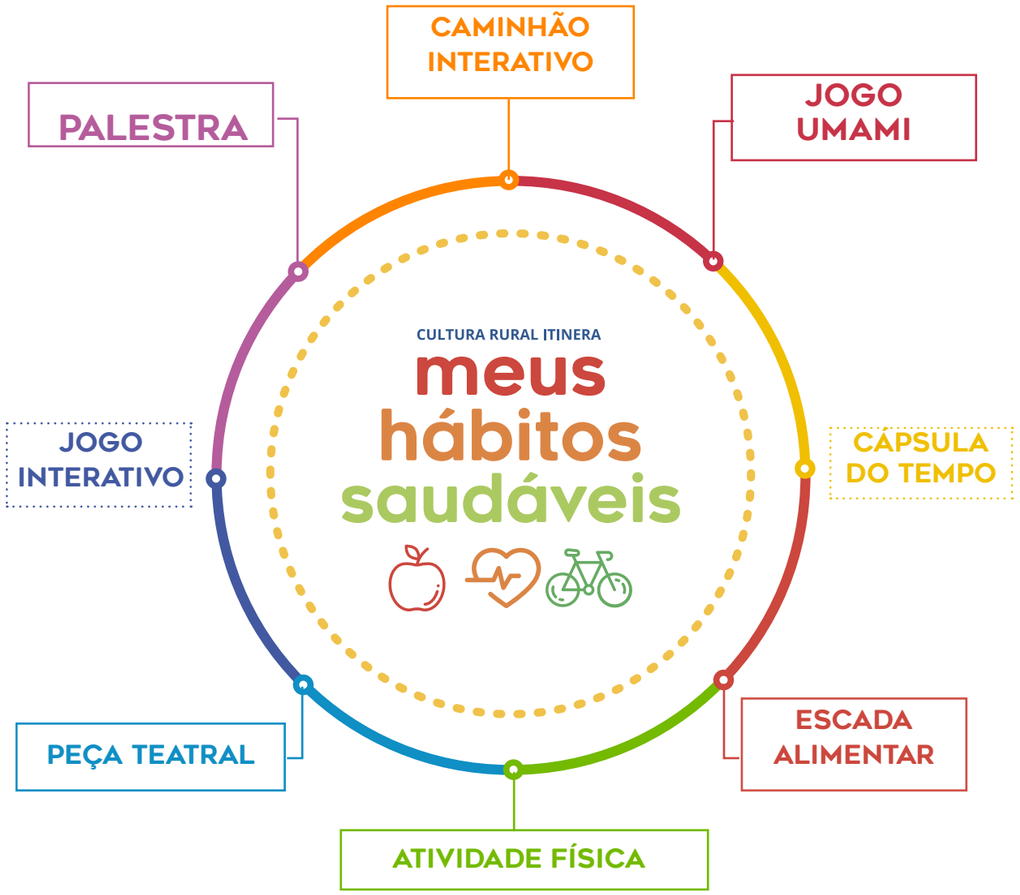
4
ODS trabalhados no projeto

12
Empregos locais gerados

5.958
Pessoas impactadas com o projeto

CIRCUITO DE ATIVIDADES

EM GRUPO E COM O ACOMPANHAMENTO DOS PROFESSORES, OS ALUNOS PARTICIPARAM DAS ETAPAS DO CIRCUITO APRESENTADO A SEGUIR.



PILARES

Saúde **Nutrição** **Educação**

CIRCUITO DE ATIVIDADES

OBJETIVOS E METODOLOGIA

PALESTRA

Objetivo: Introduzir conceitos iniciais para participação no circuito de atividades e apresentar a programação do dia para alunos e professores.

CAMINHÃO INTERATIVO

Objetivo: Trabalhar conceitos e situações sobre alimentação e hábitos saudáveis, promovendo diálogo com as crianças e explorando recursos tecnológicos e audiovisuais com foco na qualidade de vida e na orientação dos valores alinhados ao projeto.
Método: Proposição de trilha interativa de aprendizado: Evolução humana – Alimentação saudável – Água e o nosso corpo – Óculos de Realidade Virtual mostrando o percurso do alimento dentro do corpo humano em 360º – Curiosidades Umami: Conte-nos qual é o seu sabor favorito.

JOGO UMAMI

Objetivo: Apresentar o conceito do gosto umami de forma lúdica. Ao final de todas as atividades, os alunos receberam o jogo em miniatura.
Método: Estimular a competição saudável utilizando o jogo em formato gigante, para interação do aluno com o conteúdo.

ESCADA ALIMENTAR

Objetivo: Sensibilizar o aluno quanto à importância dos alimentos naturais para o desenvolvimento saudável do corpo.
Método: Diálogo com os alunos sobre o crescimento e desenvolvimento, remetendo à imagem da escada para reflexão de como a alimentação saudável é importante para o corpo e desenvolvimento cognitivo da criança.

CIRCUITO DE ATIVIDADES

OBJETIVOS E METODOLOGIA

ATIVIDADE FÍSICA

Objetivo: Promover o movimento do corpo explorando atividade física.
Método: Apresentação de brincadeira com amarelinha feita de pneu ressignificado, tiro de 50 metros rasos e pista de cordas.

PEÇA TEATRAL

Objetivo: Proporcionar momento focado na arte do teatro.
Método: Teatro interativo com roteiro da peça orientado aos hábitos saudáveis.

JOGO INTERATIVO

Objetivo: Estimular aprendizado sobre o tema e valores importantes para uma competição saudável, como respeito, trabalho em equipe, comunicação.
Método: Jogo de tabuleiro ampliado.

CÁPSULA DO TEMPO

Objetivo: Estimular a criatividade sobre a alimentação do futuro. Aprendizado sobre o tema e valores importantes para uma competição saudável, como respeito, trabalho em equipe e comunicação.
Método: Entrega de papéis e canetas para as crianças escreverem recados sobre a alimentação do futuro.

WORKSHOP

Objetivo: Estimular e capacitar professores das escolas de rede pública da cidade de Limeira/SP na temática sobre Hábitos Saudáveis.

Método: Workshop ministrado por nutricionista sobre o conteúdo de alimentação e hábitos saudáveis.

WORKSHOP

O projeto realizou no dia 21 de Agosto de 2019 um workshop de capacitação voltado para todos os professores da cidade de Limeira/SP a fim de empoderar sobre a temática de Hábitos Saudáveis para serem aplicados em sala de aula. O Workshop foi ministrado por uma nutricionista que promoveu conteúdos como prática de hábitos saudáveis, alimentos saudáveis, descobrimento do 5º gosto (Umami) e dicas.

PORTAL

O projeto deixou como legado um portal criado com informações gerais sobre a ação e a abrangência de sua temática. Dentro do portal encontram-se as temáticas do circuito de todo o projeto, por onde o caminhão passou, galeria de fotos e materiais de apoio como: Release do projeto, **Compêndio Meus Hábitos Saudáveis**, Passaporte de atividades e vídeos de apoio com a abrangência ao 5º gosto Umami.

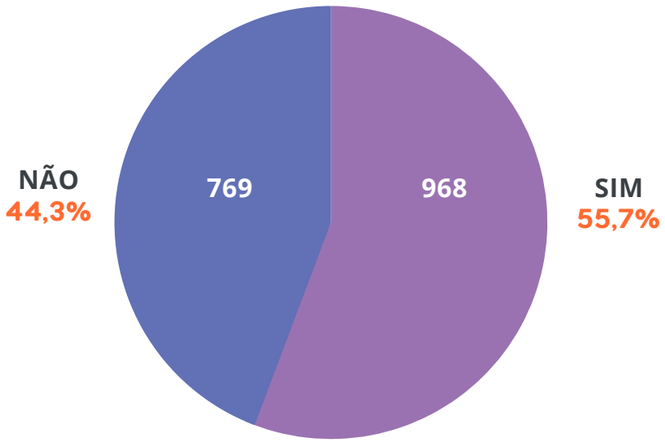
NTICS.COM.BR/MEUSHABITOSSAUDAVEIS

INDICADORES

Aplicamos um questionário aos alunos e professores das escolas municipais de ensino fundamental contempladas de Limeira/SP durante o projeto. Buscamos mapear conhecimento prévio sobre o gosto umami dos alunos e professores, participação do aluno anteriormente em projetos sobre hábitos saudáveis.

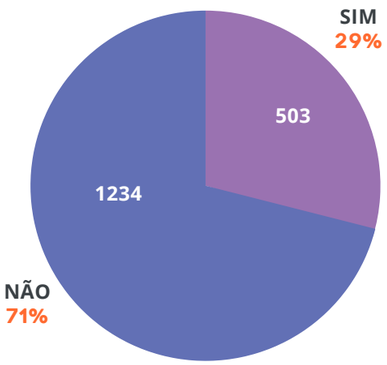
PESQUISA COM ALUNOS

VOCÊ JÁ TRABALHOU ATIVIDADES DE HÁBITOS SAUDÁVEIS / ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL EM SALA DE AULA?



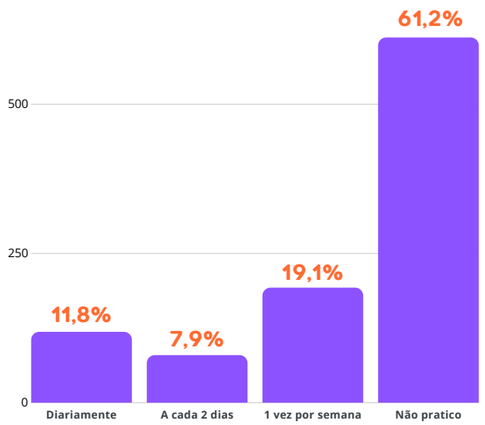
(*) Nota-se que 44,3% dos alunos tiveram o contato com a temática com o projeto Meus Hábitos Saudáveis.

VOCÊ CONHECE O 5ºGOSTO UMAMI?



(*) Nota-se que 71% dos alunos tiveram o primeiro contato com a temática e passaram a conhecer o 5º gosto Umami no projeto Meus Hábitos Saudáveis.

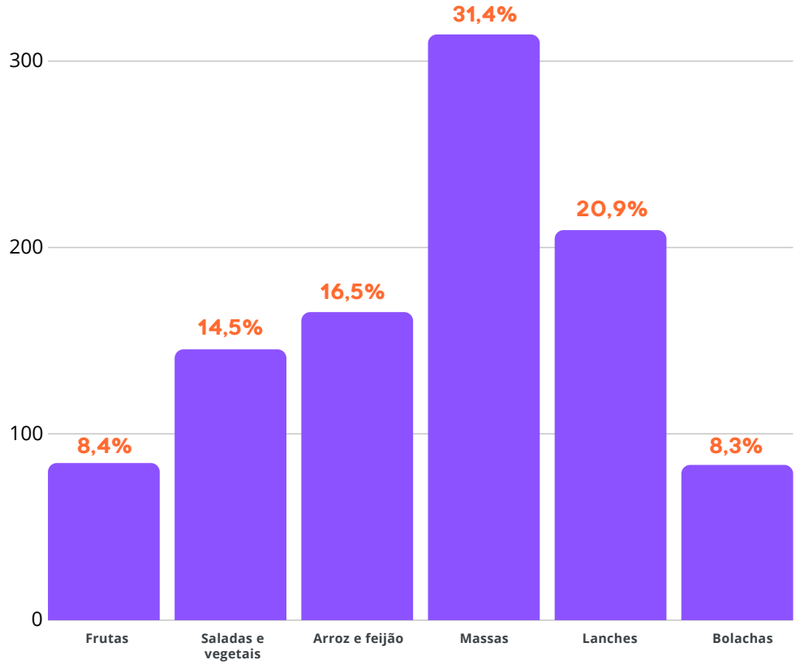
VOCÊ PRATICA EXERCÍCIOS FÍSICOS?



(*) Nota-se que 61,1% dos alunos não praticavam atividades e exercícios físicos habitualmente, mas refletiram sobre a importância da prática de atividades físicas durante o dia a dia em contato com o projeto.

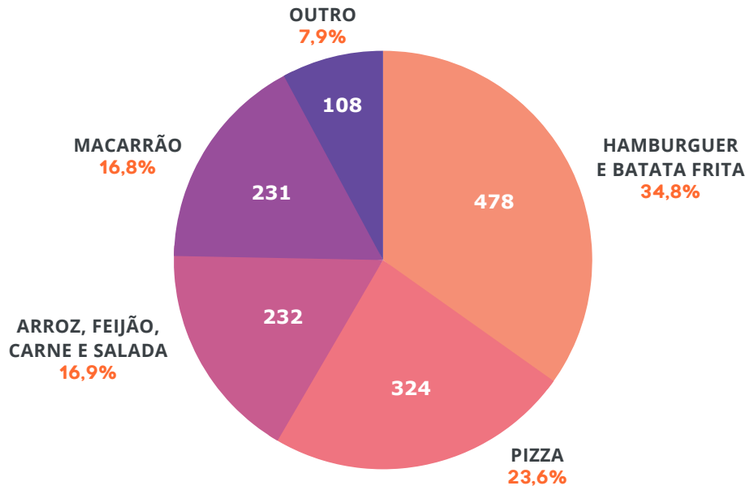
INDICADORES

O QUE VOCÊ COSTUMA COMER NA SUA CASA?



(*) Nota-se em média que 60,6% dos alunos costumam comer alimentos não saudáveis em seus lares. O projeto gerou a reflexão nos alunos sobre a prática de manter uma alimentação mais saudável refletindo em como irão se alimentar futuramente.

QUAL A SUA PREFERÊNCIA ALIMENTAR?

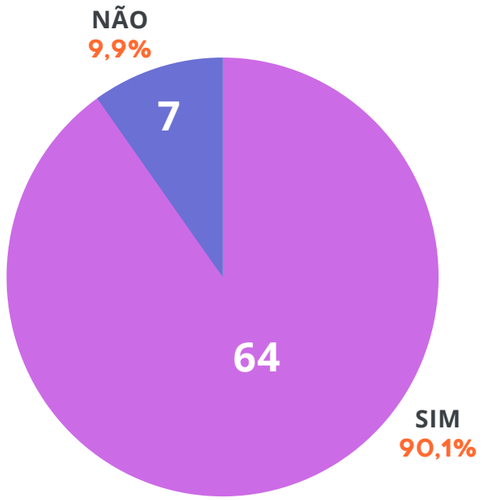


(*) Nota-se em média que 58,4% dos alunos preferem alimentos não saudáveis. O projeto conseguiu reverter este pensamento aplicando a temática de quais alimentos são benéficos a saúde

INDICADORES

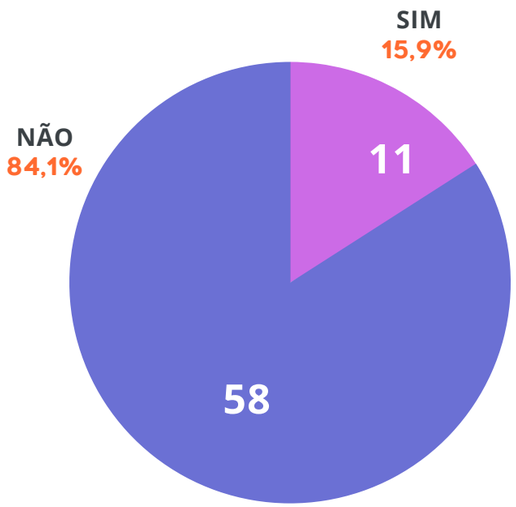
PESQUISA COM PROFESSORES

VOCÊ JÁ TRABALHOU ATIVIDADES DE HÁBITOS SAUDÁVEIS / ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL EM SALA DE AULA?



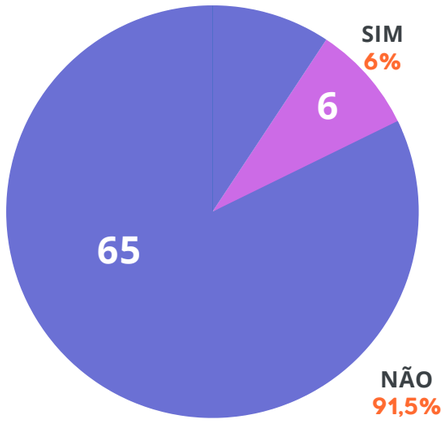
(*) Nota-se que 90,1% dos professores trabalham ou já trabalharam a temática de hábitos saudáveis e alimentação saudável dentro de sala de aula.

VOCÊ CONHECE O GOSTO UMAMI?



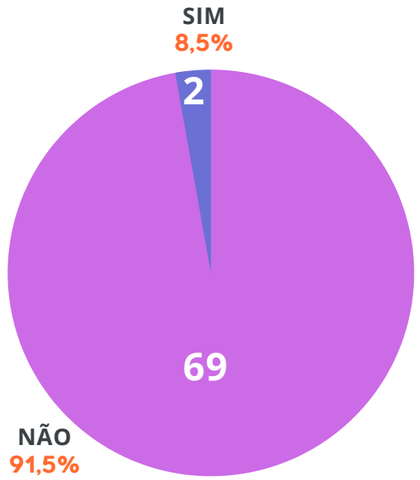
(*) Nota-se que 84,1% dos professores conheceram o 5º gosto Umami através do projeto Meus Hábitos Saudáveis.

VOCÊ JÁ DESENVOLVEU ALGUMA ATIVIDADE COM SEUS ALUNOS SOBRE O 5º GOSTO UMAMI?



(*) Nota-se que 91,5% não trabalhou a temática sobre o 5º gosto Umami, mas com o impacto do projeto irá trabalhar futuramente para maios disseminação sobre o tema.

VALORIZAÇÃO DA TEMÁTICA EM SALA DE AULA



(*) Nota-se que 91,5% dos professores valorizam projetos que abordam o tema relacionado aos hábitos saudáveis e as boas práticas alimentares.

DAS ESCOLAS PARA A COMUNIDADE

A ação do projeto Meus Hábitos Saudáveis, aberta ao público no dia 24 de Agosto de 2019, foi alinhada ao compromisso de responsabilidade social da Ajinomoto. Foi trabalhado 4 ODS prioritários junto a comunidade da cidade de Limeira (SP), em busca de disseminar e conscientizar a população sobre as práticas de hábitos saudáveis a fim de garantir uma saúde de qualidade. Utilizando a influência da cultura Ajinomoto, a comunidade pode ser transformada através do incentivo a práticas mais sustentáveis, reforçando e fortalecendo a identificação da comunidade com a marca Ajinomoto do Brasil. Foram atendidas 175 pessoas, entre crianças e adultos que participaram da ação.

154
Crianças

21
Adultos

INDICADORES

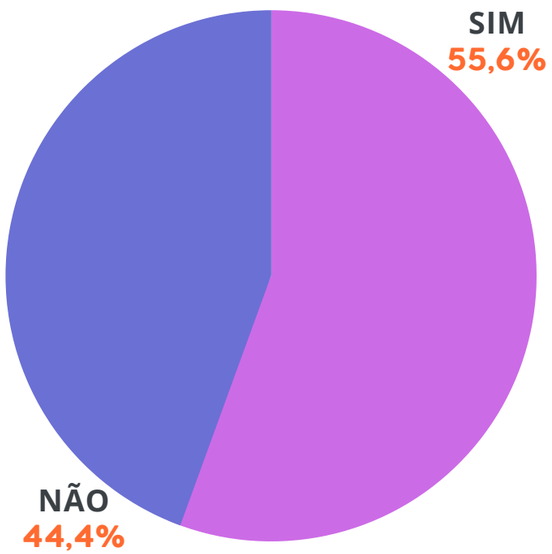
PESQUISA SOBRE O WORKSHOP

Com o workshop foram atendidos 31 professores da rede de ensino de Limeira (SP). O programa impactou diretamente os professores a fim de empoderar sobre a temática de hábitos e práticas saudáveis para serem aplicados em sala de aula. Em média são atendidos 60 alunos por professor em turmas diferentes, o que nos leva a crer que até o final do ano de 2019 os alunos tenham conhecimento sobre a temática. Alcançando um total de 1.860 crianças

31 Professores **X** **1.860** Alunos

Foi aplicado uma pesquisa de satisfação dentro do workshop com todos os 31 professores participantes das instituições públicas da região da cidade de Limeira (SP) a fim de mensurar a qualidade do workshop aplicado.

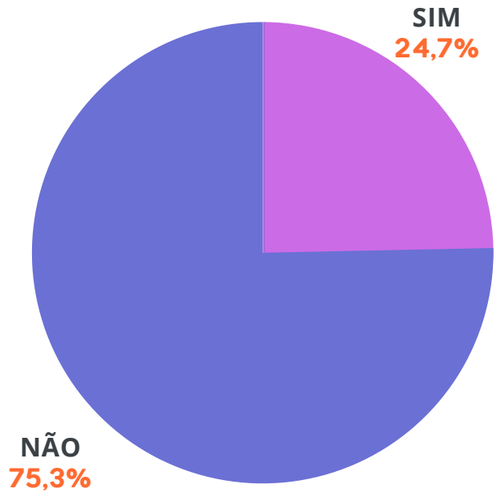
VOCÊ JÁ PARTICIPOU DE ALGUM WORKSHOP SOBRE HÁBITOS SAUDÁVEIS?



(*) Nota-se que 55,6% dos professores já participaram de palestras e workshops, reforçando que na cidade de Limeira o tema como alimentação saudável é trabalhado e fomentado.

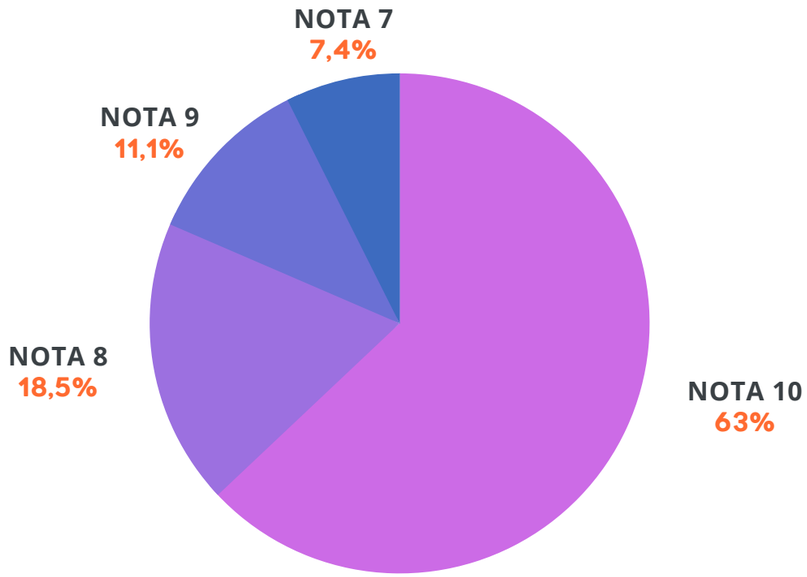
INDICADORES

VOCÊ APLICA A TEMÁTICA DE HÁBITOS SAUDÁVEIS EM SALA DE AULA PARA OS ALUNOS?



(*) Nota-se que 75,3% dos professores da instituição não aplicam a temática em sala de aula regularmente, entretanto com o contato com o projeto, será aplicada de forma recorrente nas salas de aula.

DE 0 A 10, O QUE ACHOU DO WORKSHOP APLICADO?



(*) Nota-se que 92% dos professores avaliaram como excelente o conteúdo aplicado pela nutricionista que mediou todo o conteúdo.

IMPACTO DO PROJETO

A Ajinomoto analisa projetos de comunidades no entorno de suas unidades fabris e sede administrativa. O projeto Meus Hábitos Saudáveis alcança essa proposta de modo quantitativo alcançando diretamente crianças da rede publica das cidades onde possui atuação. O projeto atendeu diretamente 1.986 pessoas, totalizando 5.958 pessoas impactadas.

IMPACTO DO PROJETO VS VALOR INVESTIDO

X

R$ 110,77

Valor investido por pessoa diretamente

R$ 220.000,00

Valor total investido no projeto

(*) Através da mensuração levantada, o projeto Meus Hábitos Saudáveis alcança diretamente 1.986, totalizando atendimento geral de 5.958 pessoas impactadas. O total investido no projeto foi de R$220.000,00 (duzentos e vinte mil reais), sendo esse investimento pontual em busca da melhoria e manutenção do relacionamento com as comunidades locais.

IMPACTO DO PROJETO

A IMPORTÂNCIA E VALORIZAÇÃO DO PROJETO MEUS HABITOS SAUDÁVEIS

A Ajinomoto tem como missão contribuir para alimentação, bem-estar em todo o mundo e para uma vida melhor no futuro.

O projeto Meus Hábitos Saudáveis tem como objetivo disseminar a educação alimentar e a qualidade de vida para crianças em idades escolares por meio de atividades lúdicas nos municípios em que a Ajinomoto do Brasil está presente. Tudo isso, correlacionado aos Objetivos de Desenvolvimentos Sustentáveis das Nações Unidas (ONU) com foco específico nos ODS 3 Saúde e Bem-Estar, ODS 4 Educação de Qualidade, ODS 10 Redução das Desigualdades, ODS 17 Parcerias e Meios de Implementação.

Dentro desta proposta o projeto alcança diretamente as metas de cada objetivo de desenvolvimento sustentável. A ação aplicada com os alunos das instituições contempladas, promoveu diretamente a reflexão sobre saúde e bem-estar. Indicamos que 61,1% dos alunos não praticam nenhum tipo de exercício físico no seu dia a dia. Durante todo o projeto foi reforçado a importância da prática do exercício físico para uma melhor qualidade de vida e saúde.

A metodologia pedagógica do projeto promoveu interação do conhecimento técnico com o cotidiano das crianças e professores por meio de circuito de atividades lúdicas, jogos interativos, realidade virtual e atividades física, atendendo diretamente 1.737 crianças, ressaltando que 44,3% tiveram seu primeiro contato com o projeto. Dentro do projeto também foi garantida a igualdade de acesso, aplicando a metodologia do caminhão interativo fora da estrutura do caminhão, a fim que todos participem e recebam todo o conteúdo. Assim, o projeto impactou no alcance das metas:

4.1. Até 2030, garantir que todas as meninas e meninos completem o ensino primário e secundário livre, equitativo e de qualidade, que conduza a resultados de aprendizagem relevantes e eficazes;

4.2. Até 2030, garantir que todos os meninos e meninas tenham acesso a um desenvolvimento de qualidade na primeira infância, cuidados e educação pré-escolar, de modo que estejam prontos para o ensino primário;

4.5. Até 2030, eliminar as disparidades de gênero na educação e garantir a igualdade de acesso a todos os níveis de educação e formação profissional para os mais vulneráveis, incluindo as pessoas com deficiência, povos indígenas e as crianças em situação de vulnerabilidade.

IMPACTO DO PROJETO

O projeto emplacou um número de empregos locais com um número total de 12 pessoas, sendo: 4 nutricionistas, 3 agentes transformadores, 2 estagiários em nutrição e 2 fotógrafos. Deste modo o projeto promoveu o objetivo:

10.2. Até 2030, empoderar e promover a inclusão social, econômica e política de todos, independentemente da idade, sexo, deficiência, raça, etnia, origem, religião, condição econômica ou outra.

Na busca por parcerias para implementação da Agenda 2030, é vital o entendimento de empresas e organizações. Nessa perspectiva a Ajinomoto, NTICS Projetos, Secretaria de Educação e 31 instituições de ensino contribuíram diretamente para o alcance dos objetivos 3,4,10 e consecutivamente o objetivo 17.

QUANTIFICAÇÃO DE MÍDIA ESPONTÂNEA

TIPO DE MÍDIA	VEÍCULO	VALOR
ONLINE E IMPRESSA	GAZETA DE LIMEIRA	R$1.500,00
ONLINE	CORDERO VIRTUAL	R$1.000,00
ONLINE	SB 24 HORAS	R$1.000,00
TV	TV JORNAL	R$5.000,00
ONLINE	PREFEITURA DE LIMEIRA	GRATUITO
ONLINE	SEGS	R$500,00
ONLINE	AJINOMOTO	GRATUITO
	TOTAL	R$9.000,00

IMPRENSA

sil, 5 de Setembro de 2019

Ajinomoto do Brasil leva projeto sobre hábitos saudáveis para Limeira

Segunda, 19 Agosto 2019 15:54 - Escrito por Bruno Stefano - Adicionar comentário - 5020 vezes lido - Categoria: Geral - Imprimir - E-mail

iniciativa apresentará dicas sobre alimentação e atividades interativas às crianças da região. No dia 24, evento será aberto a todos os visitantes

A Ajinomoto do Brasil, em parceria com o Ministério da Cultura e o NTICS Projetos, promoverá a iniciativa educacional "Meus Hábitos Saudáveis", que busca sensibilizar crianças sobre o estilo de vida saudável. O projeto será realizado na Escola Municipal Aracy Nogueira Guimarães e, entre os dias 19 e 23 de agosto, deve contar com a participação de 2000 estudantes de escolas públicas da região. No dia 24, a atividade será aberta à comunidade e a expectativa é de atender cerca de 800 pessoas.

O projeto consiste em uma estrutura que conta com um caminhão adaptado para receber atividades interativas como realidade virtual, aplicativos e vídeos, além de um circuito de atividades lúdicas e workshops, tudo voltado ao tema "hábitos saudáveis". Iniciativas com esse propósito são desenvolvidas pela empresa desde 2016 e, além de Limeira, já passaram por outras cidades como Laranjal Paulista, Pederneiras e Valparaíso. Contando com a edição de 2019, o programa deve atingir mais de 5.000 alunos da rede pública estadual, com idades entre 6 e 11 anos.

Temas de grande importância, como nutrição, saúde e educação devem ser levados às crianças desde cedo para que se construa uma sociedade com hábitos de vida mais saudáveis", afirma a gerente de comunicação da Ajinomoto do Brasil, Priscila Santana. "O projeto está alinhado ao objetivo global do Grupo Ajinomoto, que é o de contribuir com uma sociedade que se alimenta melhor e, consequentemente, viva melhor", concluí a executiva da empresa.

Meus Hábitos Saudáveis" é uma iniciativa alinhada ao compromisso de responsabilidade social da Ajinomoto do Brasil. O projeto contribui ainda com quatro pilares que integram os Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS) propostos pela Organização das Nações Unidas (ONU): boa saúde e bem-estar, educação de qualidade, redução das desigualdades e parcerias em prol das metas.

SERVIÇO | PROJETO MEUS HÁBITOS SAUDÁVEIS
Data: 24 de agosto, sábado – Entrada gratuita
Horário: 9h às 14h
Local: EMEIEF Aracy Nogueira Guimarães (Av. Dr. Antônio de Luna, 1465 - Jardim Lagoa Nova)

AJINOMOTO

Projeto Meus Hábitos Saudáveis.
Segunda-feira, 19 de Agosto de 2019 - 13:07

PDF

Fac-Símile

Baixar imagens

Repercussão

EDUCAÇÃO

Alunos participam de programa de incentivo à alimentação saudável

19/08/2019 | 18h03

Compartilhar 0 Tweetar

Os alunos dos 4º e 5º anos das escolas Emeief Prada, Emeief Pastor Ismael Pereira Lago e da Emeief Profª José Paulino de Araújo Vargas começaram a semana de uma maneira diferente. Cerca de duzentos estudantes participaram na manhã de hoje (19), do programa educacional "Meus Hábitos Saudáveis", desenvolvido pela

IMPRENSA

SANTA BÁRBARA D'OESTE · RMC · CAPIVARI · LIMEIRA · PIRACICABA · EMPREGOS · AUTO MOTOR · TECNOLOGIA

Limeira

AJINOMOTO DO BRASIL LEVA PROJETO SOBRE HÁBITOS SAUDÁVEIS PARA LIMEIRA

AGOSTO 14, 2019 | REDAÇÃO | AJINOMOTO DO BRASIL

Compartilhar 5 Tweetar Compartilhar

Ajinomoto do Brasil levou projeto "Meus Hábitos Saudáveis" à Valparaíso/SP

A **Ajinomoto do Brasil**, em parceria com o Ministério da Cultura e o NTICS Projetos, promoverá a iniciativa educacional **"Meus Hábitos Saudáveis"**, que busca sensibilizar crianças sobre o estilo de vida saudável. O projeto será realizado na Escola Municipal Aracy Nogueira Guimarães e, entre os dias 19 e 23 de agosto, deve contar com a participação de 2000 estudantes de escolas públicas da região. No dia 24, a atividade será aberta à comunidade e a expectativa é de atender cerca de 800 pessoas.

Eat Well, Live Well. AJINOMOTO

ACESSIBILIDADE · AJINOMOTO GROUP Worldwide

A Ajinomoto | Produtos | Notícias | Umami | Trabalhe Conosco | Fale Com a Gente

Home › Notícias › Imprensa › Release

08/2019 Voltar

Ajinomoto do Brasil leva projeto sobre hábitos saudáveis para Limeira

Ajinomoto do Brasil leva projeto sobre hábitos saudáveis para Limeira

Iniciativa apresentará dicas sobre alimentação e atividades interativas às crianças da região. No dia 24, evento será aberto a todos os visitantes

São Paulo, agosto de 2019 – A **Ajinomoto do Brasil**, em parceria com o Ministério da Cidadania, promoverá a iniciativa educacional **"Meus Hábitos Saudáveis"**, que busca sensibilizar crianças sobre o estilo de vida saudável. O projeto é produzido pela produtora cultural NTICS e será realizado na Escola Municipal Aracy Nogueira Guimarães. Entre os dias 19 e 23 de agosto, deve contar com a participação de 2000 estudantes de escolas públicas da região. No dia 24, a atividade será aberta à comunidade e a expectativa é de atender cerca de 800 pessoas.

O projeto consiste em uma estrutura que conta com um caminhão adaptado para receber atividades interativas como realidade virtual, aplicativos e vídeos, além de um circuito de atividades lúdicas e workshops, tudo voltado ao tema "hábitos saudáveis". Iniciativas com esse propósito são desenvolvidas pela empresa desde 2016 e, além de Limeira, já passaram por outras cidades como Laranjal Paulista, Pederneiras e Valparaíso. Contando com a edição de 2019, o programa deve atingir mais de 5.000 alunos da rede pública estadual, com idades entre 6 e 11 anos.

"Temas de grande importância, como nutrição, saúde e cultura devem ser levados às crianças desde cedo para que se construa uma sociedade com hábitos de vida mais saudáveis", afirma a gerente de comunicação da Ajinomoto do Brasil, Priscila Santana. "O projeto está alinhado ao objetivo global do Grupo Ajinomoto, que é o de contribuir com uma sociedade que se alimenta melhor e, consequentemente, vive melhor", concluí a executiva da empresa.

"Meus Hábitos Saudáveis" é uma iniciativa alinhada ao compromisso de responsabilidade social da **Ajinomoto do Brasil**. O projeto contribui ainda com quatro objetivos que integram os Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS) propostos pela Organização das Nações Unidas (ONU): ODS 3 - saúde e bem-estar, ODS 5 - educação de qualidade, ODS 10 - redução das desigualdades e ODS 17 -parcerias e meios de implementação em prol das metas.

SERVIÇO | PROJETO MEUS HÁBITOS SAUDÁVEIS

- **Data:** 24 de agosto, sábado – Entrada gratuita
- **Horário:** 9h às 14h

IMPRENSA

CORDERO Virtual

HOME NOTÍCIAS EVENTOS GALERIA DE FOTOS FALECIMENTOS COLUNISTAS FARMÁCIAS DE PLANTÃO

Alunos participam de programa de incentivo à alimentação saudável em Limeira

O programa conta com uma estrutura constituída por um caminhão adaptado com atividades como realidade virtual onde as crianças puderam conferir o trajeto do alimento depois de ingerido, aplicativos e vídeos, além de atividades lúdicas voltadas para o tema alimentação e hábitos de vida saudáveis

Os alunos dos 4º e 5º anos das escolas Emeief Prada, Emeief Pastor Ismael Pereira Lago e da Emeief Prof. José Paulino de Araújo Vargas começaram a semana de uma maneira diferente. Cerca de duzentos estudantes participaram na manhã do último dia 19, do programa educacional "Meus Hábitos Saudáveis", desenvolvido pela Ajinomoto do Brasil em parceria com o Ministério da Cultura e o NTICS Projetos.

GAZETA DE LIMEIRA

Voltar

Alunos participam de programa de incentivo à alimentação saudável

20/08/2019 06:00

Objetivo do projeto itinerante é levar as crianças a refletirem sobre a importância de uma alimentação saudável. Foto: Eduardo Zaccharias/Prefeitura de Limeira

Estudantes dos 4º e 5º anos das escolas Emeief Prada, Emeief Pastor Ismael Pereira Lago e da Emeief Prof. José Paulino de Araújo Vargas começaram a semana de uma maneira diferente. Cerca de duzentos estudantes participaram do programa educacional "Meus Hábitos Saudáveis", desenvolvido pela Ajinomoto do Brasil, em parceria com o Ministério da Cultura e o NTICS Projetos.

A diretora pedagógica da Secretaria de Educação, Adriana Dilcheri Capicotto, diz que o programa permite aos estudantes a vivência de conteúdos programáticos do currículo escolar. "A experiência favorece a articulação do que é trabalhado em sala nas disciplinas de ciências e educação física".

O objetivo do projeto itinerante é levar as crianças a refletirem sobre a importância de uma alimentação saudável. O programa conta com uma estrutura com caminhão adaptado com atividades como realidade virtual, onde as crianças conferiram o trajeto do alimento depois de ingerido, aplicativos e vídeos, além de atividades lúdicas voltadas para o tema alimentação e hábitos de vida saudáveis.

"Meus Hábitos Saudáveis" estará entre os dias 19 a 23 na Emeief Aracy Nogueira Guimarães, na Av. Dr. Antônio de Luna, 1.165, no Jd. Lagoa Nova. No dia 24, a partir das 9h, a atividade será aberta à comunidade e a expectativa é de atender cerca de 800 pessoas.

AIACON CONTABILIDADE UMA EMPRESA MODERNA E APAIXONADA PELO QUE FAZ

SANTA BÁRBARA D'OESTE RMC CAPIVARI LIMEIRA PIRACICABA EMPREGOS AUTO MOTOR TECNOLOGIA PRNEWSWIRE

Você está aqui: Home > Limeira > Ajinomoto do Brasil leva projeto sobre hábitos saudáveis para Limeira

AJINOMOTO DO BRASIL LEVA PROJETO SOBRE HÁBITOS SAUDÁVEIS PARA LIMEIRA

AGOSTO 14, 2019 REDAÇÃO AJINOMOTO DO BRASIL

Compartilhar 0 Tweetar Compartilhar

Ajinomoto do Brasil leva projeto "Meus Hábitos Saudáveis" à Valparaíso/SP

A **Ajinomoto do Brasil**, em parceria com o Ministério da Cultura e o NTICS Projetos, promoverá a iniciativa educacional **"Meus Hábitos Saudáveis"**, que busca sensibilizar crianças sobre o estilo de vida saudável. O projeto será realizado na Escola Municipal Aracy Nogueira Guimarães, entre os dias 19 e 23 de agosto, deve contar com a participação de 2000 estudantes de escolas públicas da região. No dia 24, a atividade será aberta à comunidade e a expectativa é de atender cerca de 800 pessoas.

O projeto consiste em uma estrutura que conta com um caminhão adaptado para receber atividades interativas como realidade virtual, aplicativos e vídeos, além de um circuito de atividades lúdicas e workshops, tudo voltado ao tema "hábitos saudáveis". Iniciativas com esse propósito são desenvolvidas pela empresa desde 2016 e, além de Limeira, já passaram por outras cidades como Laranjal Paulista, Pederneiras e Valparaíso. Contando com a edição de 2019, o programa deve atingir mais de 5.000 alunos da rede pública estadual, com idades entre 6 e 11 anos.

"Temas de grande importância, como nutrição, saúde e educação devem ser levados às crianças desde cedo para que se construa uma sociedade com hábitos de vida mais saudáveis", afirma a gerente de comunicação da Ajinomoto do Brasil, Priscila Sartana. "O projeto está alinhado ao objetivo global do Grupo Ajinomoto, que é o de contribuir com uma sociedade que se alimenta melhor e, consequentemente, vive melhor", conclui a executiva da empresa.

Personal PERFUMES IMPORTADOS MODA E ACESSÓRIOS

PEOPLE Tech and English SANTA BÁRBARA / LIMEIRA

ARTIGOS / OPINIÃO

VIOLÊNCIA NO BRASIL MATA 1000% MAIS POLICIAIS DO QUE A GUERRA NO AFEGANISTÃO

CARRO POR ASSINATURA CONVENCE? E PLANO, QUAIS AS DIFERENÇAS?

DEPOIMENTOS

"Eu sou um dos alunos da escola que participou das atividades propostas por vocês. Gostei bastante das atividades e das brincadeiras que teve. O que eu mais gostei foi das atividades de dentro da quadra e a que eu gostei mais foi da ligação do Jogo Umami e também do Jogo Interativo. Gostei muito de saber sobre o quinto gosto que se chama Umami. Eu achei bem interessante e muito importante saber sobre isso."

Tauan Manassés Soares de Siqueira
Aluno Aracy Nogueira Guimarães.

"Fomos visitar o projeto Meus Hábitos Saudáveis, no circuito de atividades físicas e do grande tabuleiro aprendemos sobre o 5º gosto e a alimentação saudável, achei bem legal o jeito que conversam e divertem as crianças e também a forma que aprendemos brincando, o caminhão interativo foi um dos melhores jeitos que aprendemos brincando muito. O que achei legal e interessante foi a cápsula do tempo, pois nunca tinha me perguntado o que iremos comer daqui a trinta anos, isso foi uma pergunta difícil de ser respondida, mas espero que seja coisas saudáveis!"

Jéssica da Silva
Aluna Aracy Nogueira Guimarães

"Eu participei das atividades que realizaram na escola, eu gostei bastante da quadra e das atividades aplicadas nela. A atividade que mais gostei foi a do óculos de realidade virtual, achei bem bacana".

Débora Nicoly de Souza Silva
Aluna Escola Municipal de Limeira/SP

FOTOS

ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL
HÁBITOS SAUDÁVEIS

ETAPA 1
HISTÓRIA DA ALIMENTAÇÃO
FICHA TÉCNICA
ABÍLIO MARTINS
Gerente Geral
ALINE BISSOLI
Designer
ANA CAROLINA
Curadoria e idealização

ETAPA 1
RIA DA ALIMENTAÇÃO
EVOLUÇÃO HUMANA E HÁBITOS
A HISTÓRIA DA Alimentação

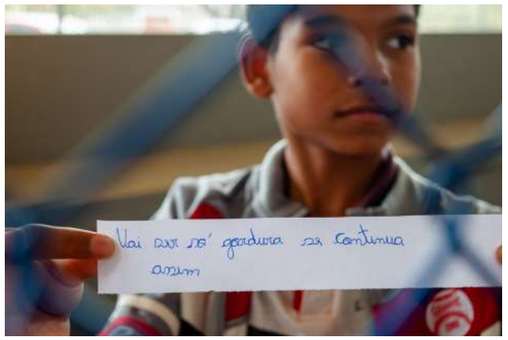
IMENTAÇÃO SAUDÁVEL
ÁGUA E O NOSSO CORPO
Quanto você realmente

5

FOTOS

ESCADA ALIMENTAR

FOTOS



NTICS.COM.BR/MEUSHABITOSSAUDAVEIS

Patrocínio:

Lei de Incentivo à CULTURA

Eat Well, Live Well. AJINOMOTO

PREFEITURA MUNICIPAL DE LIMEIRA ESTADO DE SÃO PAULO - BRASIL

Realização:

NTICS PROJETOS

SECRETARIA ESPECIAL DA CULTURA

MINISTÉRIO DA CIDADANIA

PÁTRIA AMADA BRASIL GOVERNO FEDERAL